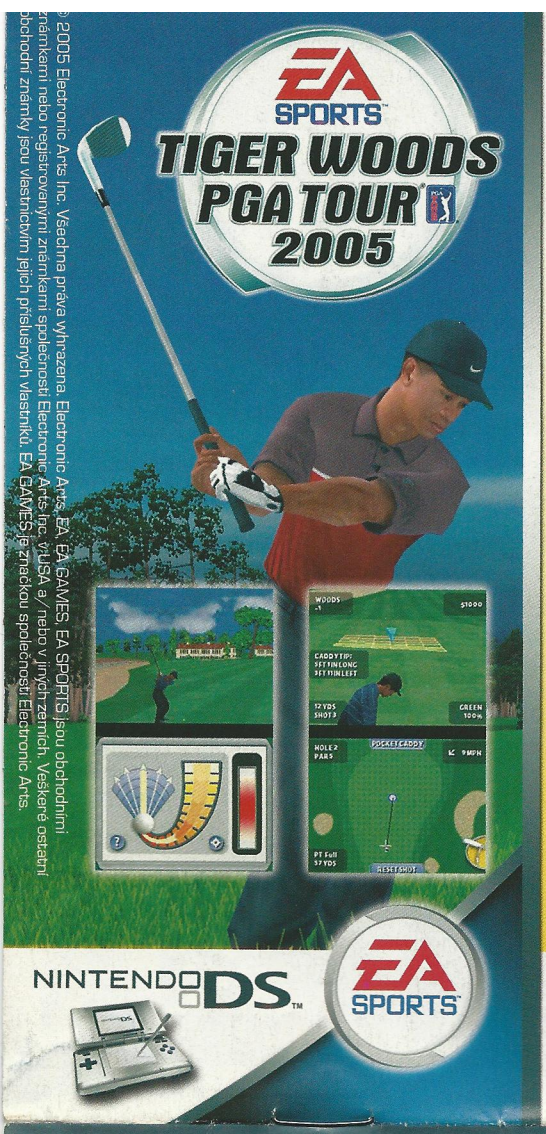
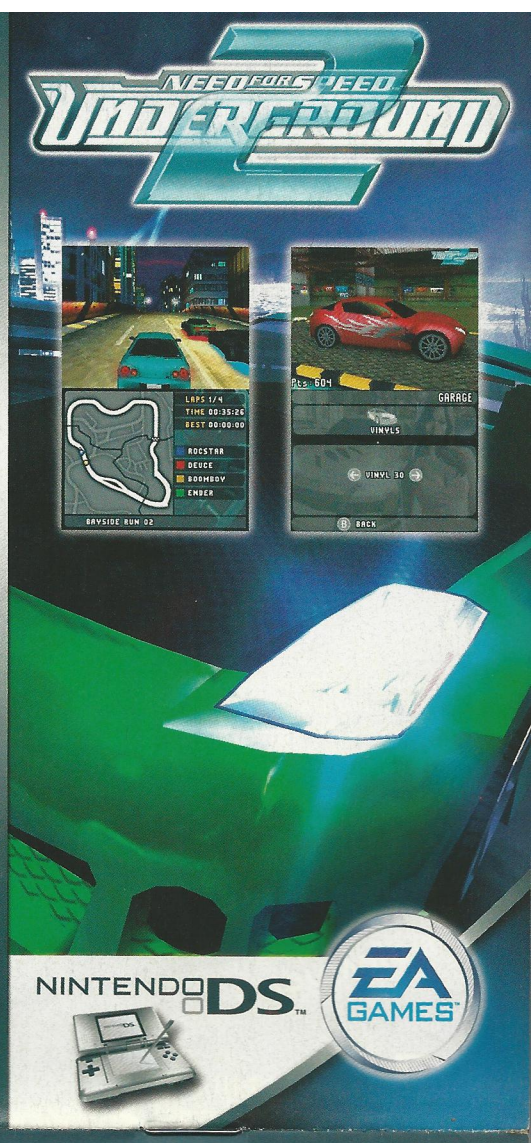
© 2005 Electronic Arts Inc. Všechna práva vyhrazena. Electronic Arts, EA, EA GAMES, EA SPORTS jsou obchodními známkami nebo registrovanými známkami společnosti Electronic Arts Inc. v USA a/nebo v jiných zemích. Veškeré ostatní obchodní známky jsou vlastnictvím jejich příslušných vlastníků. EA GAMES je značkou společnosti Electronic Arts.





Technické parametry

Download

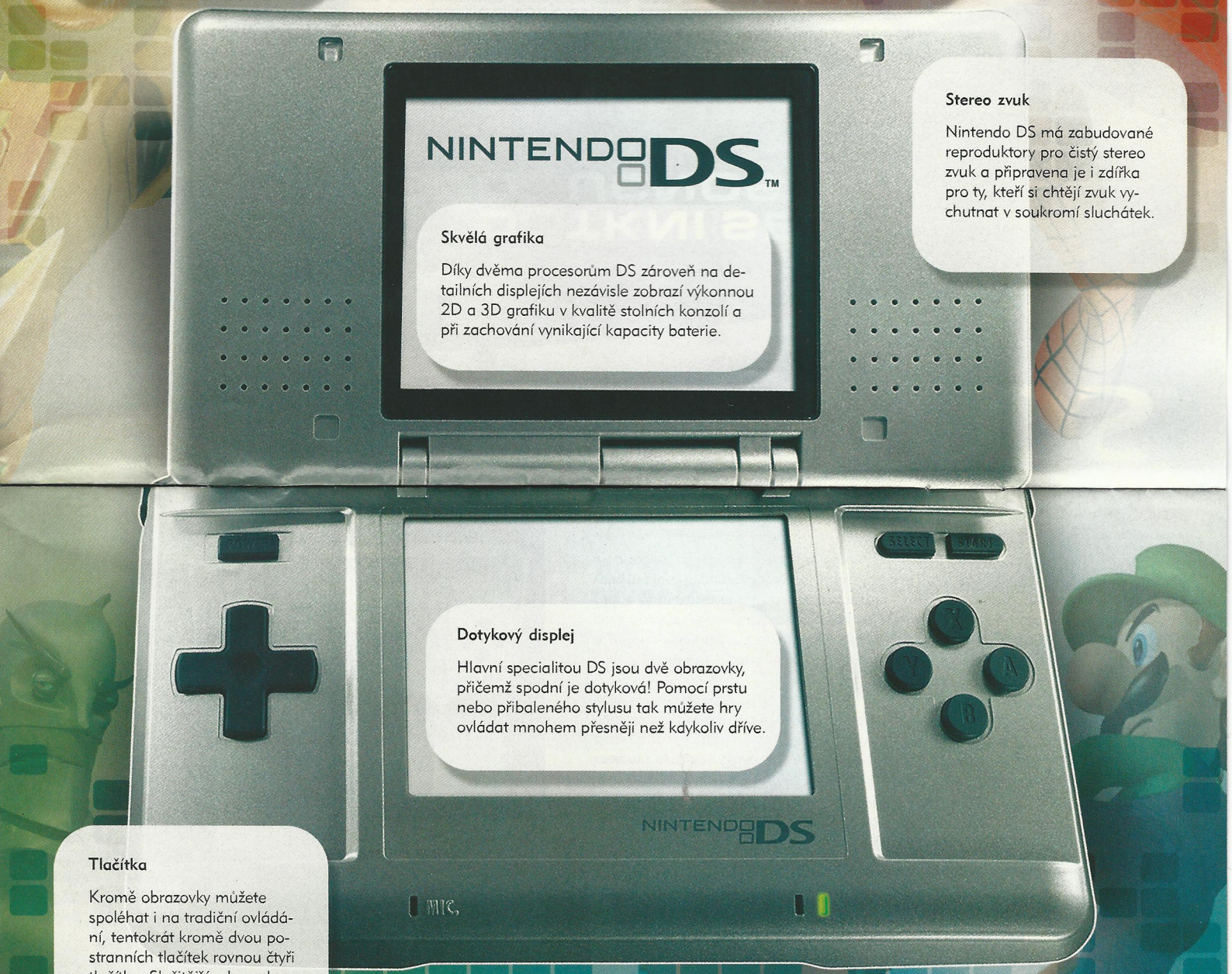
Multiplayer budete moci hrát i bez vlastní hry! DS umožňuje nahrát hru od soupeřů, stejně jako dočasně stáhnout demo. V Japonsku už jsou v provozu downloadové „kiosky"!

GBA kompatibilita

Nintendo DS je zpětně kompatibilní s Game Boy Advance, takže na něm snadno zprovozníte stovky svých starých oblíbených GBA her počínaje Zeldou a konče Pokémony!

Bezdrátový multiplayer

DS umožňuje propojit až 16 různých přístrojů ve vzdálenosti až 30 metrů. Kromě hraní si můžete díky zabudovanému software PictoChat posílat textové zprávy a obrázky.



Stereo zvuk

Nintendo DS má zabudované reproduktory pro čistý stereo zvuk a připravena je i zdířka pro ty, kteří si chtějí zvuk vychutnat v soukromí sluchátek.

Skvělá grafika

Díky dvěma procesorům DS zároveň na detailních displejích nezávisle zobrazí výkonnou 2D a 3D grafiku v kvalitě stolních konzolí a při zachování vynikající kapacity baterie.

Dotykový displej

Hlavní specialitou DS jsou dvě obrazovky, přičemž spodní je dotyková! Pomocí prstu nebo přibaleného stylusu tak můžete hry ovládat mnohem přesněji než kdykoliv dříve.

Tlačítka

Kromě obrazovky můžete spoléhat i na tradiční ovládání, tentokrát kromě dvou postranních tlačítek rovnou čtyři tlačítka. Složitější a komplexnější hry, jste vítány!

Mikrofon

Přístroj má zabudovaný mikrofon, který můžete použít (nejen) ve hrách, které jej podporují. Hned několik launch titulů mikrofon využívá. Zakřičte a máte vyhráno.

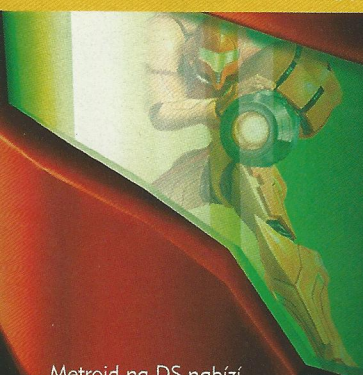
Výkonná baterie

Vysoce výkonná dobíjecí lithium-ionová baterie na jedno nabití vydrží neuvěřitelných 8 až 10 hodin hraní. Systém navíc nabízí funkce hodinek, kalendáře a alarmu.

TM & ® are trademarks of Nintendo. © 2005 Nintendo. All Rights Reserved.

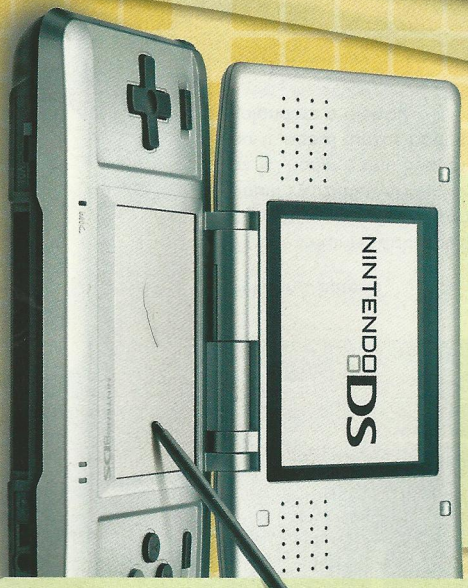
Přibaleno!

Metroid Prime: Hunters



Zcela zdarma (a po omezenou dobu, takže si pospěšte!) Nintendo k DS přibaluje hratelnou demoverzi Metroid portu pro DS. A nejde o ledasjaké „demo" – obsahuje totiž jak krátkou singleplayerovou misi (ve které si vyzkoušíte kromě běžného pohybu i Morph Ball a na závěr se utkáte s bossem), tak nebývale propracovaný multiplayer. Ten můžete otestovat ve třech různých arénách a můžeme směle říci, že konkuruje i multiplayeru v Metroid Prime 2 na GameCube.

Metroid na DS nabízí hned několik ovládacích metod a vybere si z nich skutečně každý. Hra velmi úspěšně demonstruje schopnosti DS, pokud jde o dotykový displej, špičkovou 3D grafiku i bezdrátový multiplayer a samozřejmě je předzvěstí ještě kvalitnější plné verze. Nejlepší na tom všem je, že je zcela zdarma!



Že dva displeje ke hraní nepotřebujete?

Kdeže, k holení vám přece také nestačí jediná žiletka!

Nintendo bylo králem „džun- gle" handheldových herních konzolí (a že jich bylo!) už od roku 1989, kdy u- vedlo na trh kultovní Game Boy. Nintendo je králem i nyní díky GBA SP – malé, lehké a výkonné mašince, která vydrží na jedinou baterii celou „věčnost". A Nintendo bude králem i nadále díky DS. Ty nejdůležitější vlastnosti DS jsme vám představili na předchozí stránce, nicméně tím jsme rozhodně neskončili!

Hlavní „pointou" přístroje je jeho neotřelý přístup k hratelnosti – DS bude domovem řady revolučních her, za což vděčíme zejména dotykovému displeji, ale i podpoře bezdrátového multiplayeru a mikrofonu. DS zkrátka umožňuje věci, které žádné herní zařízení dosud neumožňovalo – a to se v branži, která se potýká s velkým stereotypem počítá dvojnásob. Stupeň interaktivity je už nyní neuvěřitelný a co teprve až tvůrci her zrealizují své další, ještě „šílenější" myšlenky?

Budoucnost herní zábavy je na dosah

Jste na ni připraveni?

Nintendo DS má před sebou skvělou budoucnost – předně ale stojí za zmínku i ujištění, že Game Boy Advance SP nekončí a obě konzole budou podporovány současně. Co se týče budoucnosti, vedle stále většího počtu originálních a skvělých her (které budou samozřejmě zároveň i stále lepší), má Nintendo smělé plány i pokud jde o hardwarové možnosti Nintendo DS konzole.

V Japonsku už nyní na frekventovaných místech zprovoznili kiosky, odkud si hráči mohou zdarma nahrát demoverze her (smažou se po vypnutí přístroje), nebo si vylepšit zakoupené hry a dodat do nich například nové úrovně nebo hudbu.

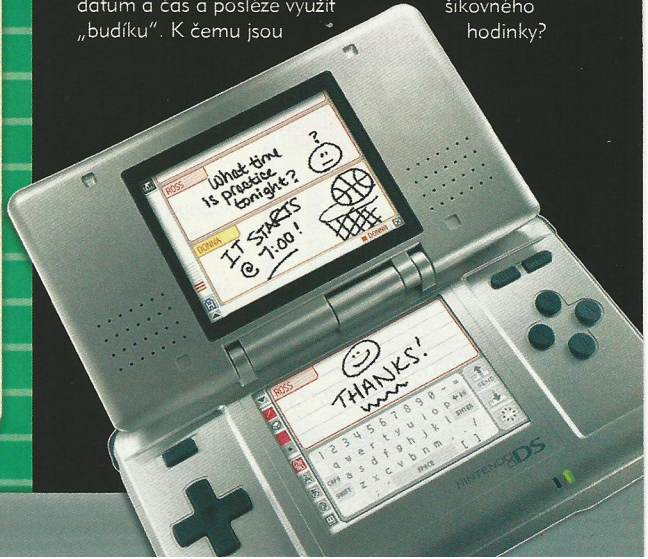
Docela nahlas se ale spekuluje také o možnosti zprovoznit na DS seriózní PDA software, ale zejména o podpoře internetového propojení, díky čemuž by například kromě možnosti zasílání SMS bylo možné hrát multiplayer i bez jiných hráčů DS v bezprostřední blízkosti. To by bylo!

Zabudováno!

PictoChat

Zatímco demoverzi Metroidu naleznete v krabici s hrou přibalenu jako cartridge, už přímo v přístroji naleznete zabudovaný PictoChat. Není to tak docela hra, jako spíše software, i když bavit se u něj budete také. Většina jeho schopností počítá s multiplayerem a na rozdíl od her se může vzájemně propojit až 16 majitelů DS! Připojí se do chatovací místnosti, píšou si vzkazy a posílají stylusem nakreslené obrázky – jen si představte, jak úžasný potenciál má DS třeba ve škole pod lavicí. Velký dosah bezdrátového propojení totiž zajišťuje skutečně bezproblémové spojení i na několik desítek metrů!

Kromě PictoChatu má ale DS samo o sobě zabudováno několik základních funkcí – můžete tu mimo jiné zadat datum a čas a posléze využít šikovného „budíku". K čemu jsou hodinky?

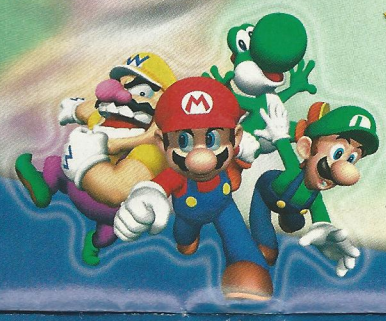


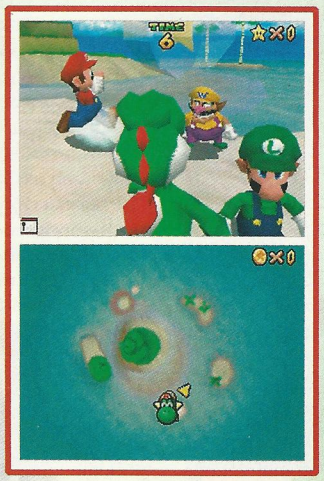
SUPER MARIO 64 DS

ŽÁNR: 3D plošinovka Počet hráčů: 4 Vydavatel: Nintendo

Bezpochyby klíčový titul pro Nintendo DS. A diví se někdo? Řeč je o přenosné verzi nejslavnější plošinovky, která do tohoto žánru uvedla třetí rozměr. Od éry N64 sice uběhlo už téměř deset let, ale ze svého kouzla pranic neztratila. Hra byla značně vylepšena a kromě unikátního ovládacího systému byly přidány i parádní minihry a bezdrátový multiplayer. Není nic lepšího, než možnost zahrát si nejlepší plošinovku všech dob na přenosné konzoli!

- Grafika byla proti „televizní" verzi ještě vylepšena – prostředí i modely jsou mnohem detailnější.
- Nejlépe se hra ovládá palcem, který simuluje analogovou páčku. Chce to zvyk, ale má to šmrnc.
- Téměř 30 miniher patří mezi největší přednosti hry. I sami o sobě by tvořily fantastickou hru.





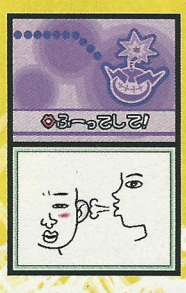
Na spodní obrazovce sice vidíte mapu, ale používá se i k ovládání postavy a důležitou roli má i ve skvělých minihrách.

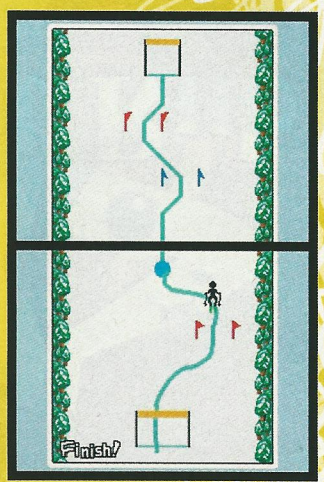
WarioWare™ Touched!

ŽÁNR: Minihry Počet hráčů: 2 Vydavatel: Nintendo

Po ohromném úspěchu kolekce „mikroher" na GBA i GameCube přichází Wario Ware i na Nintendo DS a teprve tady je tento koncept rozvinut do celé své krásy. Pointa je jednoduchá – během tří vteřin odhalit, co se od vás žádá a úkol okamžitě splnit. Ať už jde o namalování čáry z bodu A do bodu B, o řízení letadla, ladění rádia nebo sjíždění sjezdovky, díky dotykovému displeji a mikrofonu je Touched! dokonalou zábavou pro každou chvíli a každého hráče.

- Wario debutuje na DS se 180 minihrami – některé znáte z předchozích dílů, většina je zcela nových.
- Minihry jsou ještě rychlejší a „ujetější" než dosud díky využití unikátních technologií DS.
- Kromě tlačítek budete většinou využívat i dotykovou obrazovku a dokonce i zabudovaný mikfrofon.

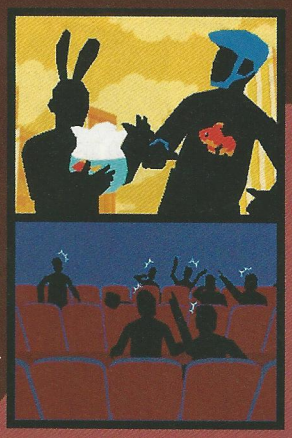




Aby bylo jasno, právě Wario Ware nejvíce zaměstná váš stylus. A to na desítky různých způsobů.

NINTENDO DS

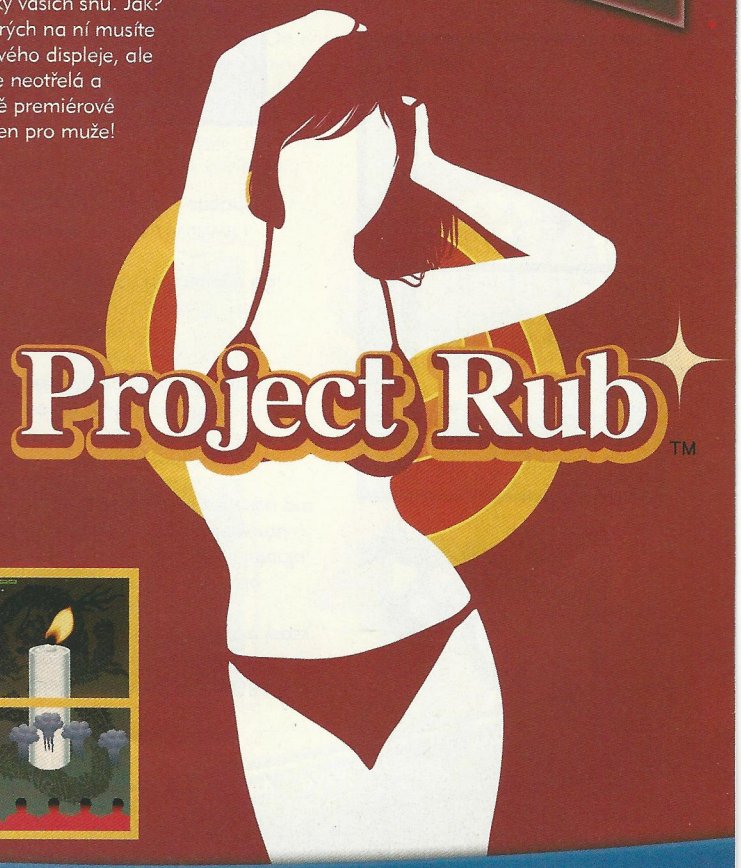
Žánr: Adventura Počet hráčů: 1 Vydavatel: Sega



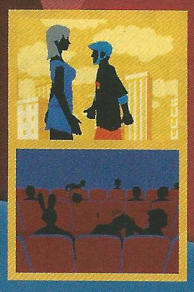
Obrázky vypadají bláznivě, ale Project Rub má díky stylové grafice jedinečné kouzlo. DS hra jak má být!

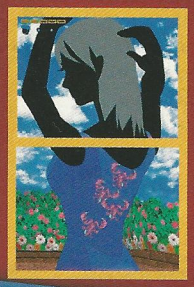
První hra slavné Segy pro DS a hned trefa do černého! Project Rub je zatím asi nejoriginálnější hra na Nintendo DS – vaším cílem je v ní získat srdce dívky vašich snů. Jak? Randění probíhá pomocí miniher, ve kterých na ní musíte udělat dojmem pomocí stylusu a dotykového displeje, ale třeba i pomocí mikrofonu. Project Rub je neotřelá a zábavná hra, která patří mezi černé koně premiérové nabídky DS. A překvapivě není vhodná jen pro muže!

- Ve scénářích získáváte tzv. milostné body. Než však dívku definitivně získáte, čeká vás boss!
- Kromě běžných „dotykových" her tu musíte občas křičet a dokonce i dýchat do mikrofonu!
- Stylová grafika jistě nevyužívá maximálních schopností přístroje, ale o to tu nejde. Tady jde o hratelnost!



Project Rub™





NINTENDO DS

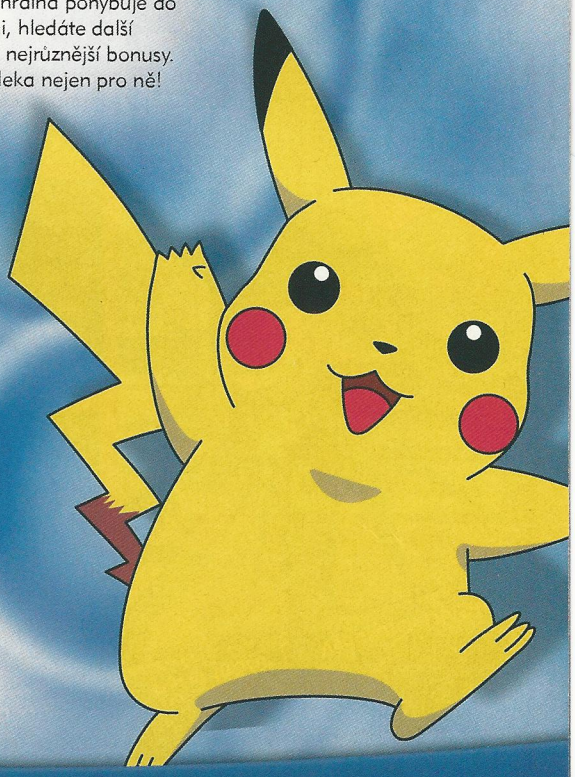
Žánr: Závodní Počet hráčů: 6 Vydavatel: Nintendo

Pokémon® DASH

Proslulý Pikachu je zpátky, tentokrát nikoliv v RPG, ale v závodní hře, kde „žlutou elektrickou myš" musíte dovést do cíle. Že to nezní nijak výjimečně? Chyba lávky – směr pohybu totiž ovládáte pomocí dotykového displeje a čím rychleji třete displej, tím rychleji se náš hrdina pohybuje do patřičného směru. Soupeříte s ostatními, hledáte další checkpointy, využíváte speciální ikony a nejrůznější bonusy. Nutnost pro fanoušky Pokemonů a zdaleka nejen pro ně!

- Arkádová jednoduchost se tu snoubí s propracovanými pravidly, takže bude třeba i trochu strategie!
- Vzhledem k odlišnému povrchu bude třeba zvolit správnou schopnost. S „ohnivým skillem" můžete i na lávu.
- Barevná grafika působí sympaticky a herní prostředí je přehledné a efektní. Zlatý ptačí pohled!

Spodní displej se používá výhradně k ovládání Pikachu, na horním pak přehledně vidíte, kde přesně se nacházíte.

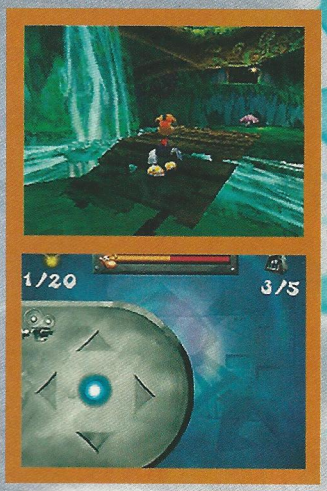


RaymanDS

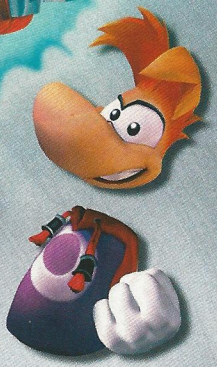
Žánr: 3D plošinovka | Počet hráčů: 1 | Vydavatel: UbiSoft

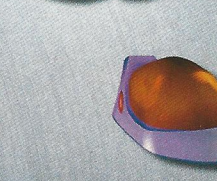
V roli slavného Raymana cestujete kouzelnými světy a bojujete s ďábelskými silami. Že to není nic nového? Ve 45 úrovních umí Rayman běhat, skákat, plavat, létat i „lyžovat" a nyní nově také skákat na rakety, surfovat po lávě a létat v tornádu! Na spodním displeji jsou přehledně zobrazeny veškeré potřebné informace, samozřejmě však využijete i jeho unikátních dotykových schopností. Rayman je jednou z nejslavnějších sérií a DS verze mu nedělá ostudu. Naopak!

- Ve 45 nádherných úrovních se podíváte do vodopádů, podvodních jeskyní nebo pirátských skrýší.
- Díky nespočtu různých Raymanových pohybů (létání na raketách!) se dočkáte rozmanité hratelnosti.
- Vůbec poprvé se na přenosné konzoli dočkáváme Raymana ve 3D. Grafika je jedním slovem úchvatná.



Nádherná 3D grafika je skutečně výjimečná. Dotykový displej obsahuje důležité informace a ovládáte přes něj kameru.





Mr. DRILLER Drill Spirits™

Slavná logická hra, která se svou proslulostí přiblížila na dohled Tetrisu! Provrtejte se do hlubokého podzemí v řadě zábavných režimů včetně Pressure Mode, který najdete exkluzivně v DS verzi.

Dva displeje zlepšují výhled a vidíte mj. i kompletní mapu – stačí mrknutí a víte kolik zbývá do cíle.

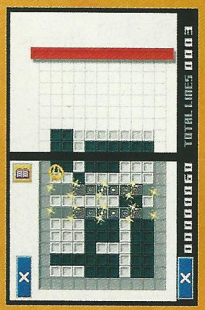
- Multiplayer až pro čtyři hráče!
- Intuitivní ovládání stylusem!
- Na horním displeji vidíte celou mapu

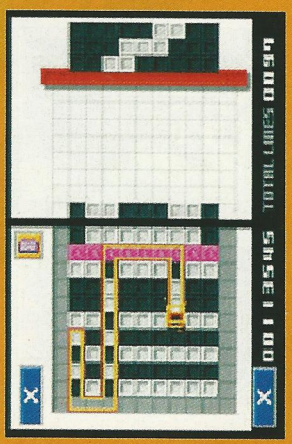
Žánr: Logická | Počet hráčů: 4 | Vydavatel: Nintendo

Žánr: Logická | Počet hráčů: 2 | Vydavatel: Nintendo

POLARIUM™

Připravte se na pořádný bolehlav! Je tu originální logický rychlík, jaký jste už dlouho nehráli. Pomocí stylusu skládáte kostky ve stále obtížnějších úrovních v nečekaně návykové hře od samotného Nintenda.

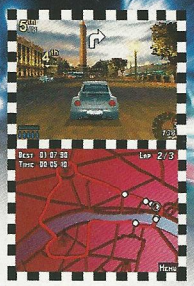


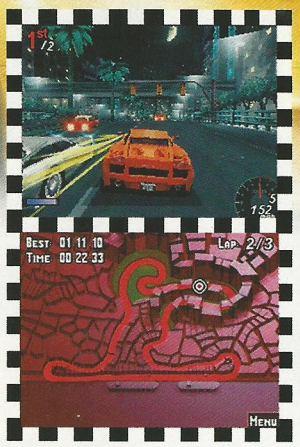


- Nadupané režimy Challenge a Puzzle!
- Bezdrátový multiplayer!
- Navrhněte level a pošlete ho kámošům!

U logických her je použití displejů nasnadě – herní prostor je zkrátka větší, dole vše stylusem ovládáte.

ASPHALT URBAN GT™





Kombinace simulace a zábavného závodění s unikátním systémem nákupu a vylepšování aut, stálým zobrazením přehledné mapy a vysoce detailní grafikou. Vzhůru na asfalt, fanoušci kvílení pneumatik!

- Přes 20 licencovaných vozů
- Přes 30 možností úpravy aut
- 8 tratí z NYC, Tokia, Paříže atd!

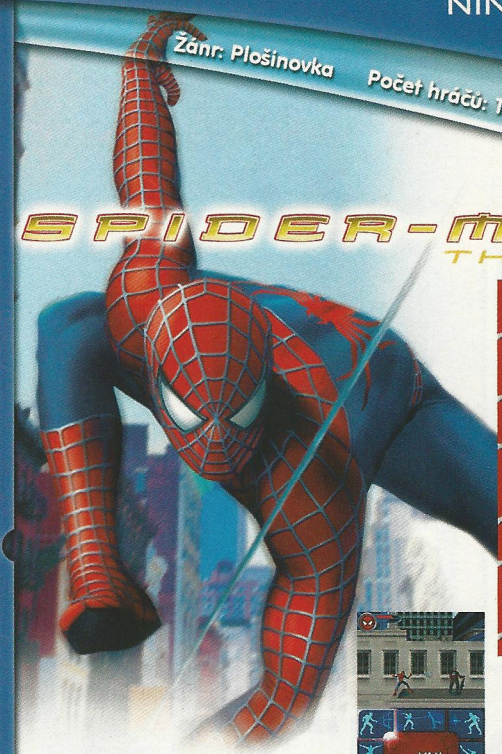
Díky mapě vidíte v každém okamžiku kde se nacházíte a můžete se tak rozhodnout kdy je správný čas na předjetí soupeře!

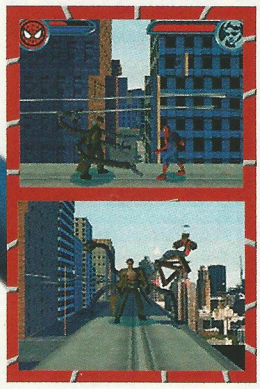
Žánr: Závodní **Počet hráčů: 4** **Vydavatel: UbiSoft**

NINTENDO DS

Žánr: Plošinovka **Počet hráčů: 1** **Vydavatel: Activision**

SPIDER-MAN 2 THE GAME





Proč měnit to, co je úspěšné? DS verze navazuje na populární hry na GBA a také na film loňského léta. Díky dotykovému displeji můžete svého „pavouka" ovládat skutečně intuitivně. Do boje, Doc Ock se má nač těšit!

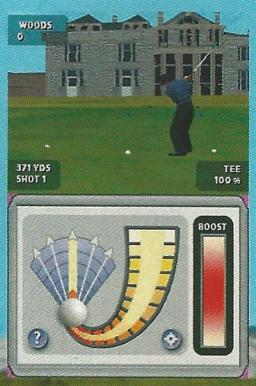
Při soubojích s bossem musíte dole vypínat tlačítka nebo uhýbat před útoky, jinak spodní displej funguje jako volič úderů.

- Mix detailní 2D a 3D grafiky!
- Spousta snadno proveditelných chvatů!
- Rozšiřuje příběh filmové verze!

EA SPORTS™ TIGER WOODS PGA TOUR® 2005

- Šest kompletních reálných hřišť!
- Unikátní dotykový ovládací systém!
- Mj. propracovaný režim Legend Tour!

Není divu, že se na DS řítí i nejlepší golfová hra všech dob. Reálná grafika, licencovaní hráči a hřiště, zábavný postup stále výše. To vše už dobře znáte, na DS ale nově s věrným ovládáním pomocí stylusu!



Geniální swing systém způsobuje, že se DS verze nejvěrněji ze všech golfových her přibližuje skutečnému golfu!

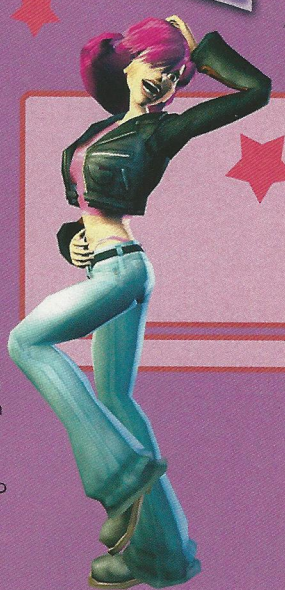
Žánr: Sportovní **Počet hráčů: 4** **Vydavatel: Electronic Arts**

NINTENDO DS

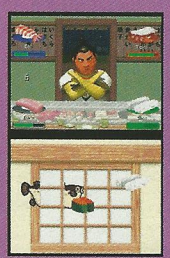
Žánr: Simulátor **Počet hráčů: 4** **Vydavatel: Electronic Arts**

The Urbz™ SIMS IN THE CITY

Sims jsou nejprodávanější PC hrou všech dob a Urbz jsou jejich konzolovou verzí! Na DS se Urbz prezentují v celé své kráse a s propracovanou „adventurovou" hratelností. Proslavíte se ve velkoměstě?



Dotyková obrazovka najde využití sice jen v minihrách, ale i v hlavním režimu se šikne – vidíte toho mnohem více!

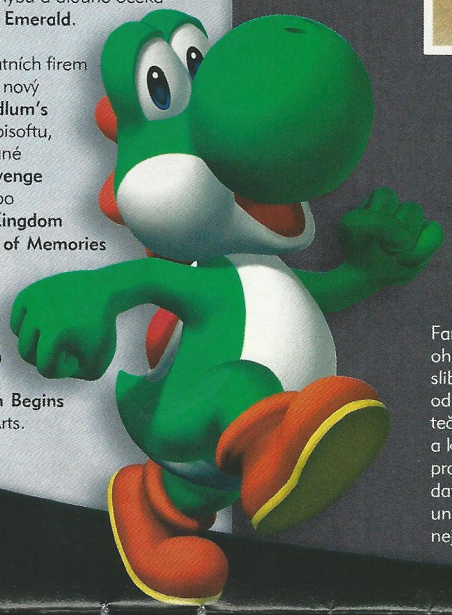


- Minihry s podporou multiplayeru
- Jednoduché ovládání
- Rozsáhlé město Miniopolis

Budoucnost Game Boye

V letošním roce vyjde na Game Boy Advance řada skvělých her. Přímo od Nintenda např. plošinovka **Yoshi's Universal Gravitation**, RPG/strategie **Fire Emblem: The Sacred Stones**, konečně **Mario Party Advance**, ale hlavně **WarioWare: Twisted!** (sada mikroher tentokrát se zabudovaným detektorem pohybu a dlouho očekávaný **Pokemon Emerald**.

Z kuchyně ostatních firem stojí za zmínku nový **Rayman: Hoodlum's Revenge** od Ubisoftu, hodně očekávané **Star Wars: Revenge of the Sith** nebo proslulé RPG **Kingdom Hearts: Chain of Memories** vytvořené ve spolupráci Disneye a Square Enix. Černým koněm pak bude dost možná **Batman Begins** od Electronic Arts.



Připravuje se

Od prvního dne bude sice v prodeji více než solidní „line-up" skvělých her, ale ještě více jich vyjde v průběhu následujících měsíců! DS totiž strhá prodejní rekordy na celém světě a stále větší počet vývojářů se rozhodlo pustit do vývoje DS her – podporu přislíbili prakticky všichni zásadní vydavatelé jako Electronic Arts, Konami, Ubisoft nebo Atari, kteří se všichni svorně pokusí „konkurovat" genialitě samotného Nintenda a nadřazenosti jejich titulů. V současné době je ve vývoji přes 120 her a většina z nich by měla být vydána ještě letos!

Pět nejočekávanějších DS her naleznete na protější stránce, my se pojďme zaměřit na originalitu. Nintendo připravuje vtipně nazvanou hru **Nintendogs**, která vám umožňuje vychovávat své vlastní štěně po vzoru úspěšných her Tamagotchi. Skvěle vypadá také hudební titul **Band Brothers** až pro čtyři hráče a zapomenout nesmíme ani na **Retro Atari Classics** s hned deseti klasickými hrami (Pong, Missile Command, Asteroids, Breakout), které ale bude moci hrát pomocí dotykového displeje.

Fanoušky temné akce potěší nedávno ohlášená **Castlevania** a znalci si hodně slibují od hry **Another** (prozatímní název) od Nintenda, která by měla být první skutečnou adventurou s nádhernou grafikou a kompletními logickými úkoly. Další připravované tituly jsou už poměrně předvídatelné, ale kdo ví jak jejich autoři využijí unikátní schopnosti DS – určitě nás čeká nejedno překvapení!

- Animal Crossing
- Advance Wars
- Batman Begins DS
- Bomberman DS
- Final Fantasy: Crystal Chronicles DS
- Frogger DS
- GoldenEye: Rogue Agent
- King Kong
- Legend of Zelda DS
- Pac 'n Roll DS
- Pokemon Diamond & Pearl
- Puyo Pop Fever
- Sonic DS
- Splinter Cell: Chaos Theory
- Spyro DS
- Star Wars: Revenge of the Sith

NINTENDO DS

Budoucnost GameCube

Ani velký bratříček GBA a DS se nemá za co stydět a v letošním roce se GameCube dočká několika desítek více než zajímavých her. Podpora third-party firem je bohatá a v jejich čele stojí pochopitelně Electronic Arts, kteří chystají kromě **Time-Splitters** a **Batman Begins** také nový díl **Medal of Honor**!

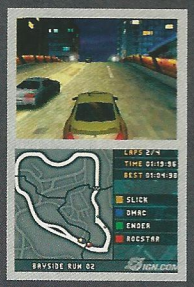
Zajímavé novinky připravuje i Ubisoft, již záhy vydá akční trojici **Splinter Cell: Chaos Theory, Ghost Recon 2** a **Rainbow Six 4: Lockdown**. Největší letošní titul je ale bezpochyby **Resident Evil 4**!

To nejzajímavější ale čekáme od Nintenda! Na konci dubna se dočkáme dlouho očekávaného **Star Fox Assault**, vyjde také revoluční RPG **Baten Kaitos** a datadisk k úspěšné bubínkové arkádě **Donkey Konga 2: Hit Song Parade**. Později letos se dočkáme nové Zeldy a snad i nového Maria!

Připravuje se

Metroid Prime: Hunters

Demo si můžete vyzkoušet zdarma u DS, plná hra vyjde koncem dubna a není divu, že je asi nejočekávanějším titulem konzole! Multiplayer až pro čtyři hráče bude pouze třešničkou na dortu fantastickému režimu pro jednoho a unikátnímu ovládání pomocí touch padu. O grafice snad ani nemá cenu hovořit – jedním slovem lahůdka!

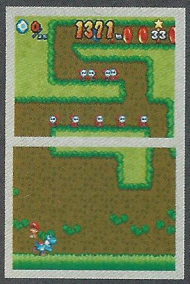


Need for Speed Underground 2

EA pilně pracují na Need for Speed pro DS a i když původně měla vyjít už nyní, dočkáme se jí až na konci dubna. Zatímco na vrchní obrazovce vidíte nádherná auta v detailní grafice, na spodní bude mapa. Ovšem pozor, stačí poklepnout a použijete turbo! Samozřejmostí je tuning (pomocí miniher) a propracovaný příběh. Nářez!

Pac-Pix

Na Pac-Pix si počkáme jen dva týdny od premiéry a díky bohu – vypadá totiž jedinečně. Úkolem v téhle originální logické hry je namalovat stylusem Pac-Mana, který pak zažene útočící duchy. Lehko se řekne, těžce se provede, princip bláznivého Pac-Pixu je pochopitelně složitější a zaslouží si vaší pozornost.



Yoshi's Touch & Go

Znalci vědí, že právě tahle hra možná jako první skutečně naplno odhalí unikátní schopnosti DS! V tradiční 2D plošinovce nebude vaším úkolem jak je zvykem ovládat hrdinu, ale pomocí stylusu mu „čistit" cestu! Čeká nás řada režimů i rozmanitých herních stylů, to vše ovšem s jednoduchým ovládáním. Už aby byl květen!

Mario Kart DS

Tradiční závody motokár s Mariem za volantem sice očekáváme až v červenci, ale už teď je známo dost informací na to, abychom se těšili. Samozřejmostí je bezdrátový multiplayer a pochopitelně i přehledná mapa a ukazatele na spodním displeji. V jednoduchosti je síla a tahle závodní hra určitě jaksepatří zaboduje.